PLANIFICARE PE ITERATII

Iteratia 1:

• Crearea bazei de date pentru conturi avand anumite roluri + arhitectura

• Realizarea unei interfete de inregistrare si logare

• Vizualizare lista bug-urilor

• Crearea bazei de date pentru bug-uri + arhitectura

• Realizarea unei interfete in care se afiseaza lista bug-urilor

• Adaugare bug-uri

Iteratia 2:

• Căutare și filtrare dupa anumite filtre de cautare (ex: dupa nivelul de prioritate, dupa statusul bug-ului)

• Realizarea repo-ului si al service-ului pentru operatiile de tip CRUD pentru bug-uri

• Stergere bug-uri

• Actualizare bug-uri

• Actualizarea interfetei astfel incat sa foloseaca operatiile implementate

• Interfata diferentiata pentru programatori si verificatori (ex: programatorii pot declara un bug ca fiind eliminat)

Iteratia 3:

• Prioritizarea bug-urilor: Adaugarea campului de prioritate pentru bug-uri si afisarea lor in ordine descrescatoare a nivelului de prioritate in lista bug-urilor

• Atribuirea bug-urilor către programatori: Adaugarea campului de atribuire pentru bug-uri si afisarea lor in lista bug-urilor alocata fiecarui programator

• Realizarea unei interfete pentru alocarea bug-urilor catre programatori

• Testarea aplicatiei

• Finalizarea aplicatiei